

# Python (Práctica 3)

## Objetivo

Aparece aquí el concepto de función y nuestros programas, a partir de ahora, serán más organizados y autoejecutables.

## Programa 5: Dragones

Este sencillo juego es una introducción a los llamados 'Juegos Conversacionales' o de 'Ficción Interactiva'. Escribe el siguiente código y guárdalo con el nombre **dragones.py**

```
# -*- coding: utf-8 -*-

import random
import time

def muestraIntro():
    print 'Estás en un planeta lleno de Dragones. En frente tuyo,'
    print 'hay dos cuevas. En una de ellas, el Dragón es bueno y'
    print 'compartirá su tesoro contigo. El otro Dragón'
    print 'está hambriento y te devorará en cuanto te vea.'
    print

def eligeCueva():
    cueva = ''
    while cueva != '1' and cueva != '2':
        print '¿A qué cueva quieres ir? (1 or 2)'
        cueva = raw_input()
    return cueva

def mirarCueva(queCueva):
    print 'Te aproximas a la cueva...'
    time.sleep(2)
    print 'Está oscuro y misterioso...'
    time.sleep(2)
    print '¡Un gran Dragón aparece delante tuyo! Abre sus fauces y...'
    print
    time.sleep(2)
    cuevaSalvadora = random.randint(1, 2)
    if queCueva == str(cuevaSalvadora):
        print '...¡Te da su tesoro!'
    else:
        print '¡Te devora de un solo bocado!'

jugarOtraVez = 's'
while jugarOtraVez == 's' or jugarOtraVez == 'S':
    muestraIntro()
    numeroCueva = eligeCueva()
    mirarCueva(numeroCueva)
    print '¿Quieres jugar otra vez? (s or n)'
    jugarOtraVez = raw_input()
```

Ejecútalo y comprueba que funciona. A continuación, como hiciste en la práctica anterior, mejóralo. Haz las modificaciones necesarias para que el código pueda ejecutarse directamente. Finalmente, envía tu nuevo programa por correo electrónico junto con su ejecución y el diagrama de flujo correspondiente.

---

## Recapitulación

¿Controlas todos los conceptos que se han manejado en esta práctica? Aquí tienes un listado de los nuevos que aparecen:

- *time* y *time.sleep()*
- ¿Qué es una función? ¿Cómo se definen? ¿Cómo se invocan?
- ¿Para qué sirve *return* ?
- ¿Qué son los argumentos o parámetros de una función?
- ¿Para qué sirve el *else* en un *if* ? ¿Cuál es su forma general?
- ¿Qué es un valor booleano? ¿Qué operaciones admite?

**Documentate y pregunta todo lo que necesites... ¡No te quedes con dudas!**